

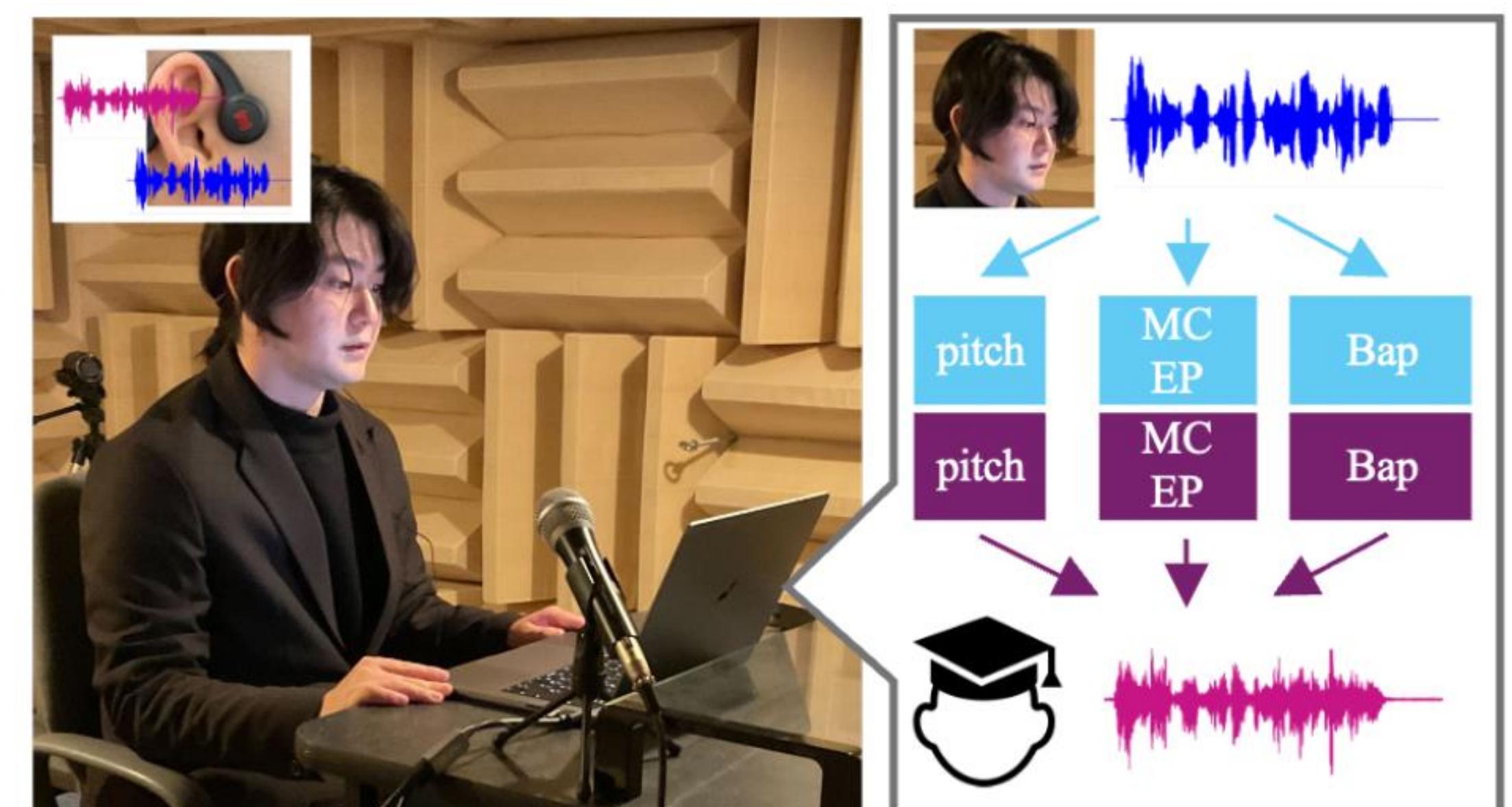
# パラキート効果の紹介

## ボイスチェンジャーを利用した能力拡張について

- ▶ 声を利用してことで、日常の生活の能力拡張
- ▶ アニメキャラクターの声に変換可能なボイスチェンジャーを利用することで、計画能力が向上することを確認

### 本研究の概要

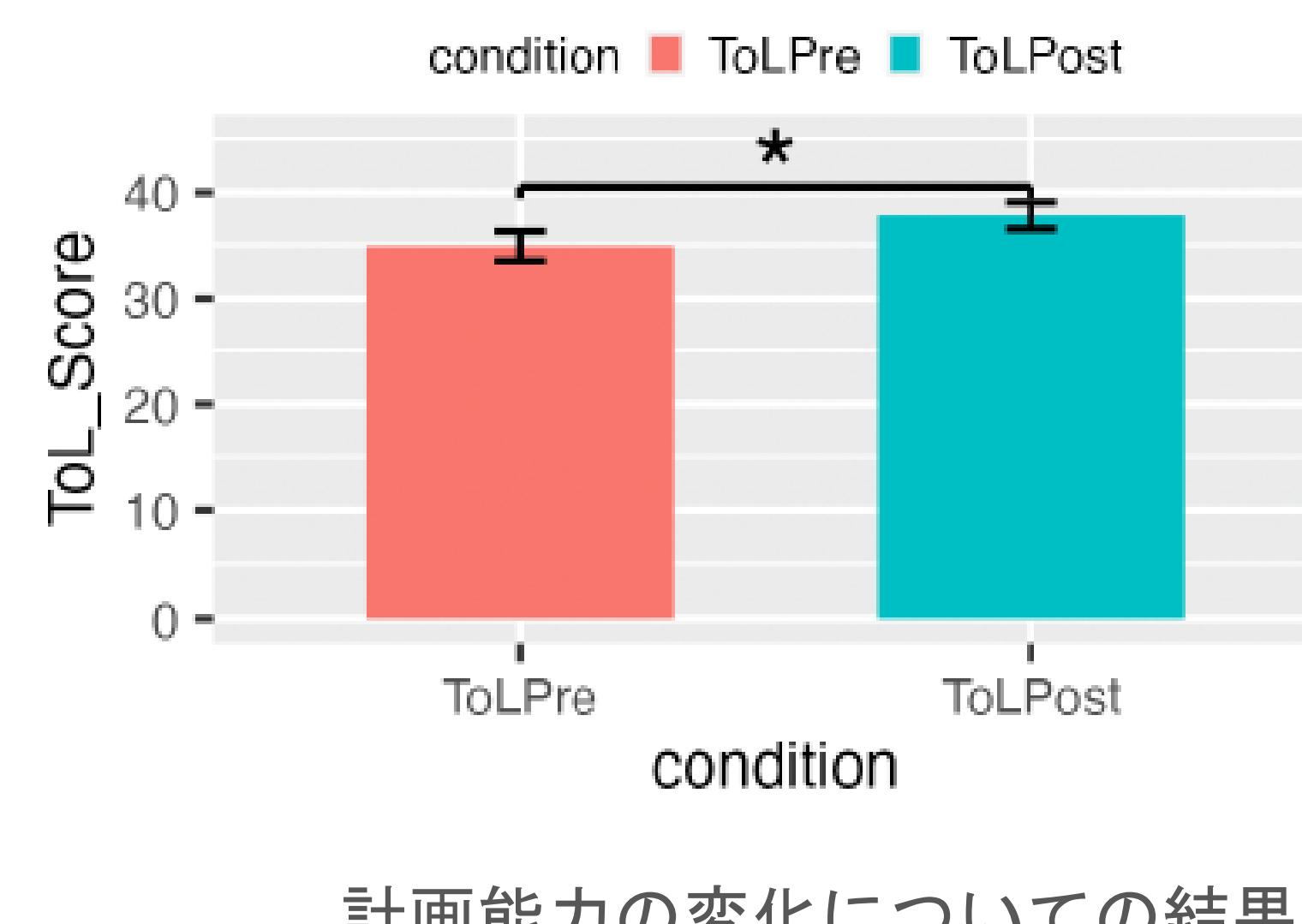
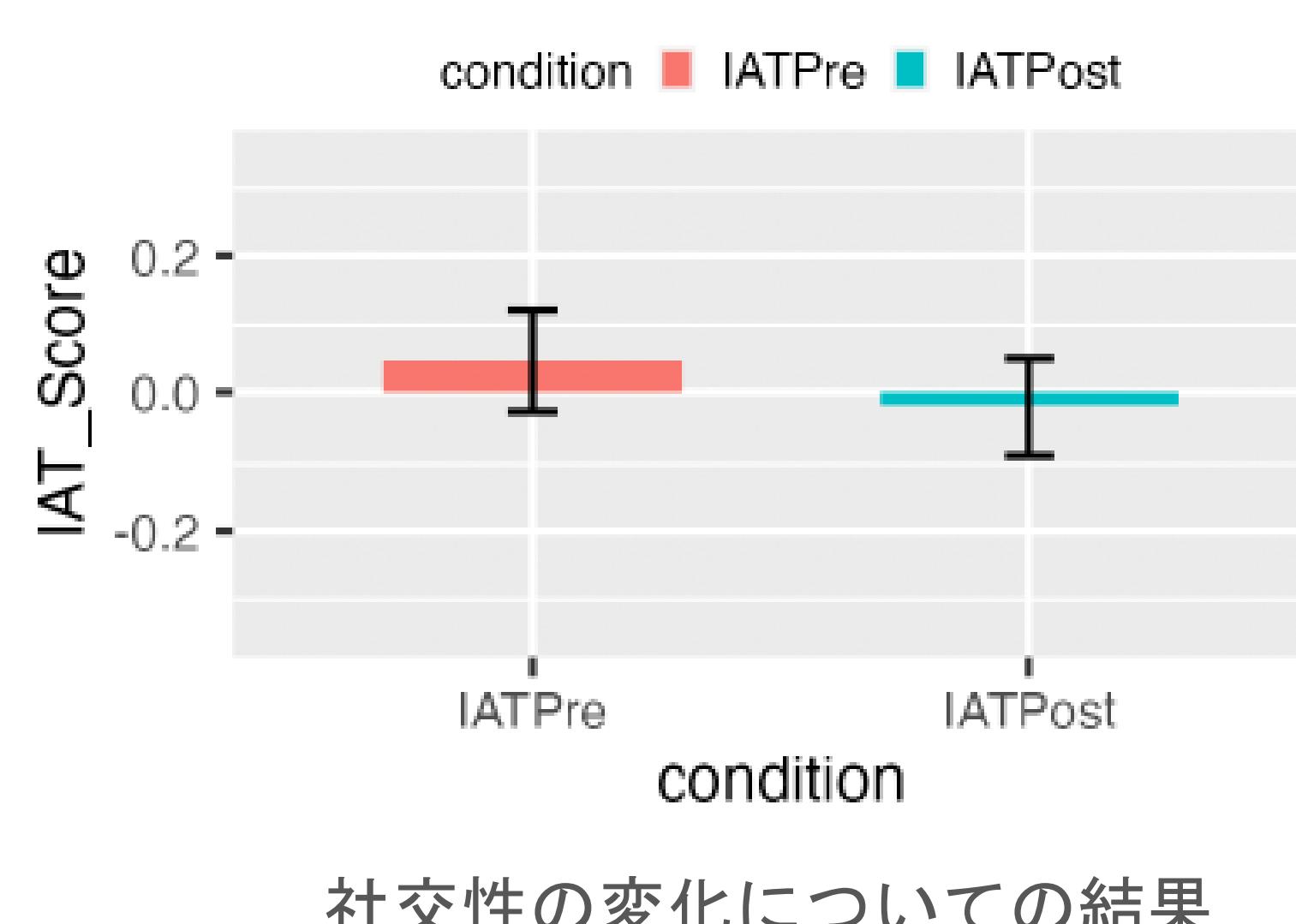
- ユーザの声をアニメキャラクターの声に変換可能なボイスチェンジャーを実現(遅延:150ms)
- ユーザが喋った音声をアニメキャラクター音声に変換し骨伝導イヤホンを介して聴覚提示
- ユーザがアニメキャラクターに変身したように感じアニメキャラクターイメージに従った社交性や計画能力が変化したか心理実験を用いて検証



ボイスチェンジャーを利用しているイメージ

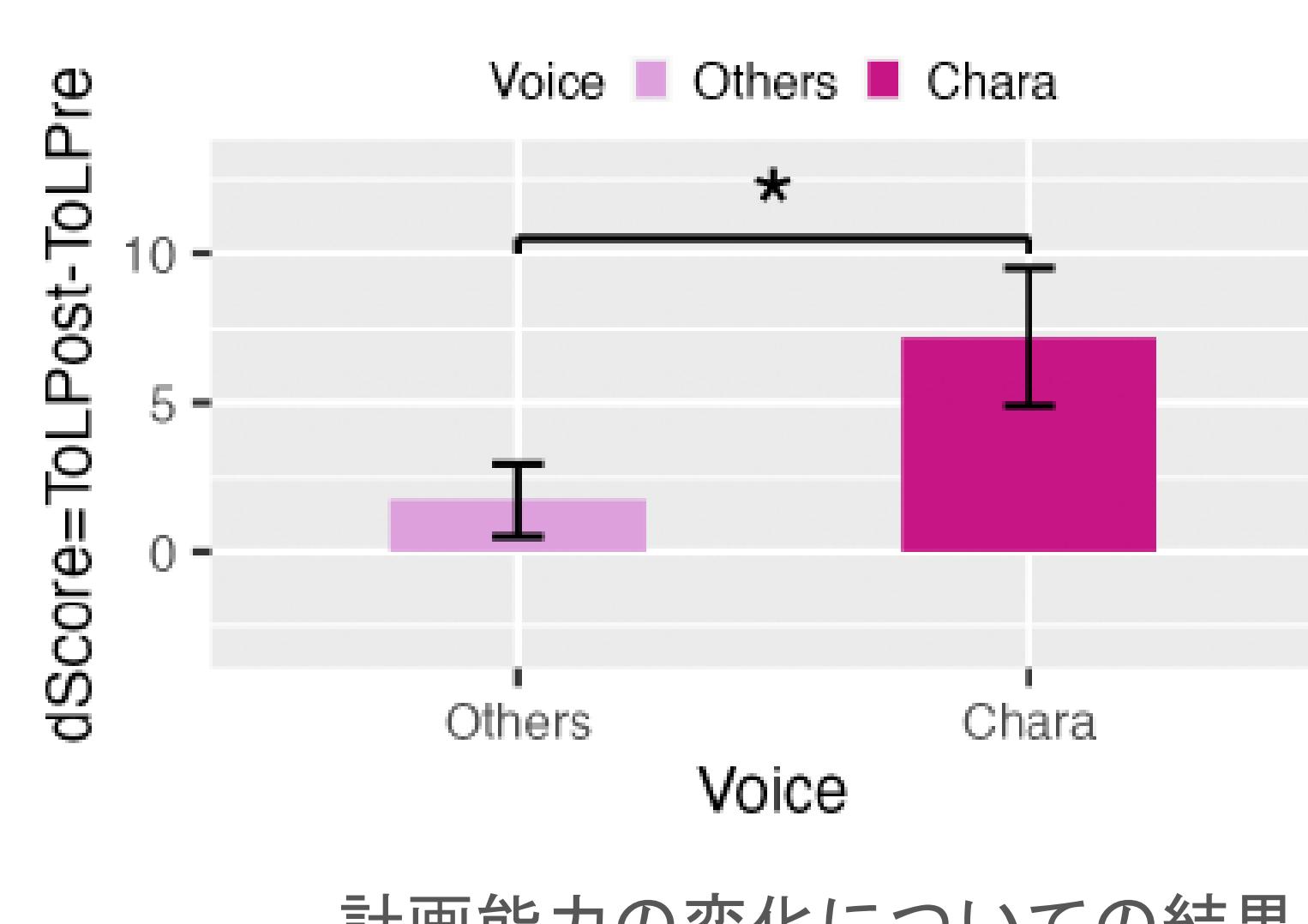
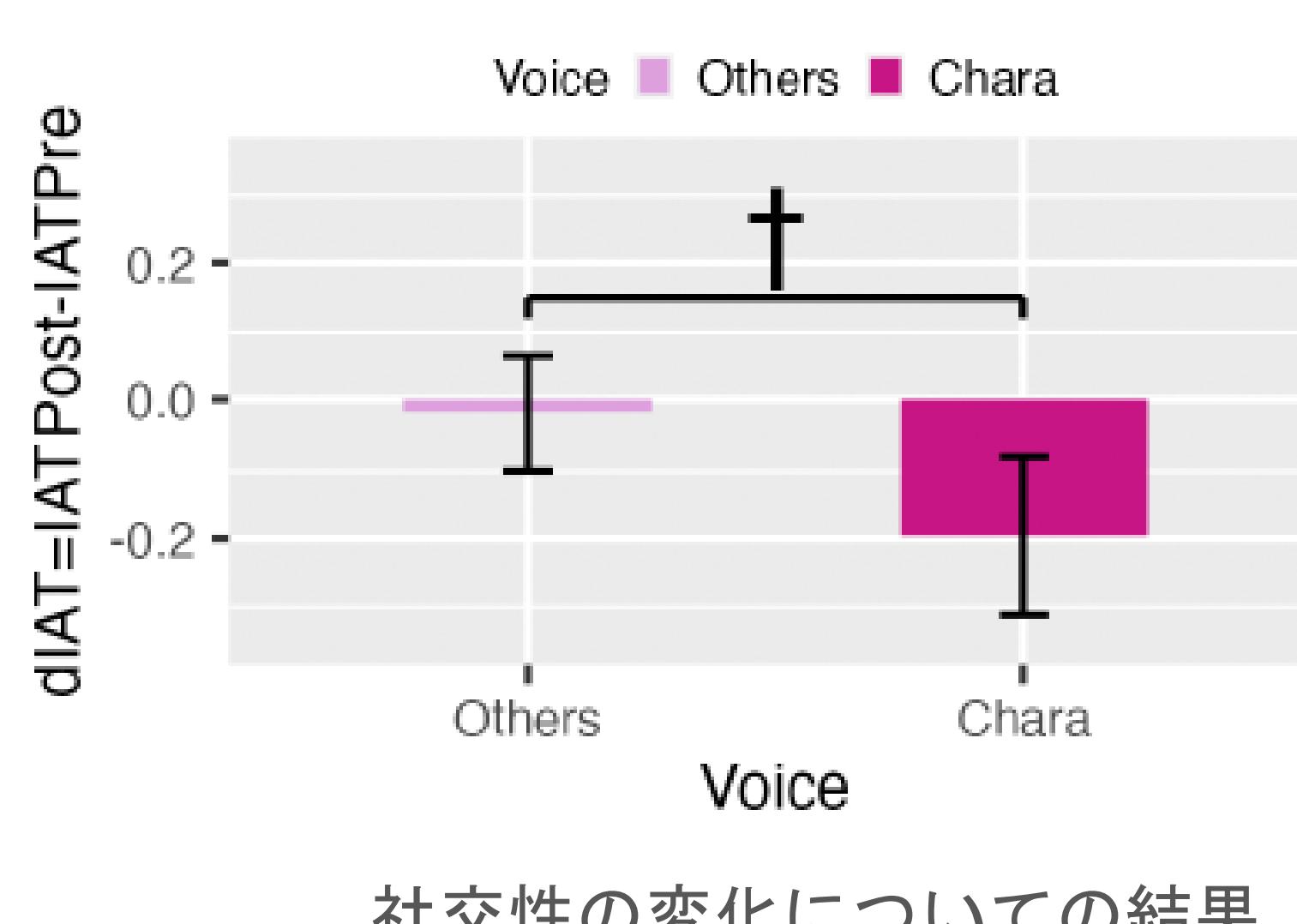
### アニメキャラクターの声を用いた実験結果

- ・ボイスチェンジャーを利用する前後での社交性及び計画能力の変化について検証
- ・ボイスチェンジャーの利用前後で社交性は変化せず、計画能力が向上したことを確認



### ボイスチェンジャーの利用ではなく、変換精度が重要?

- ・ボイスチェンジャーの性能に影響され、アニメキャラクターの声に聞こえた人と聞こえていない人が存在
- ・アニメキャラクターの声に聞こえた人は社交性が向上した可能性、計画能力が向上したことを確認



声は聞くだけではなく、体験することにも価値が存在することを確認

\*1 Character-Voice Embodiment Impacts on the Cognitive Task Performance with the Voice Ownership Illusion, ICAT-EGVE2024.