

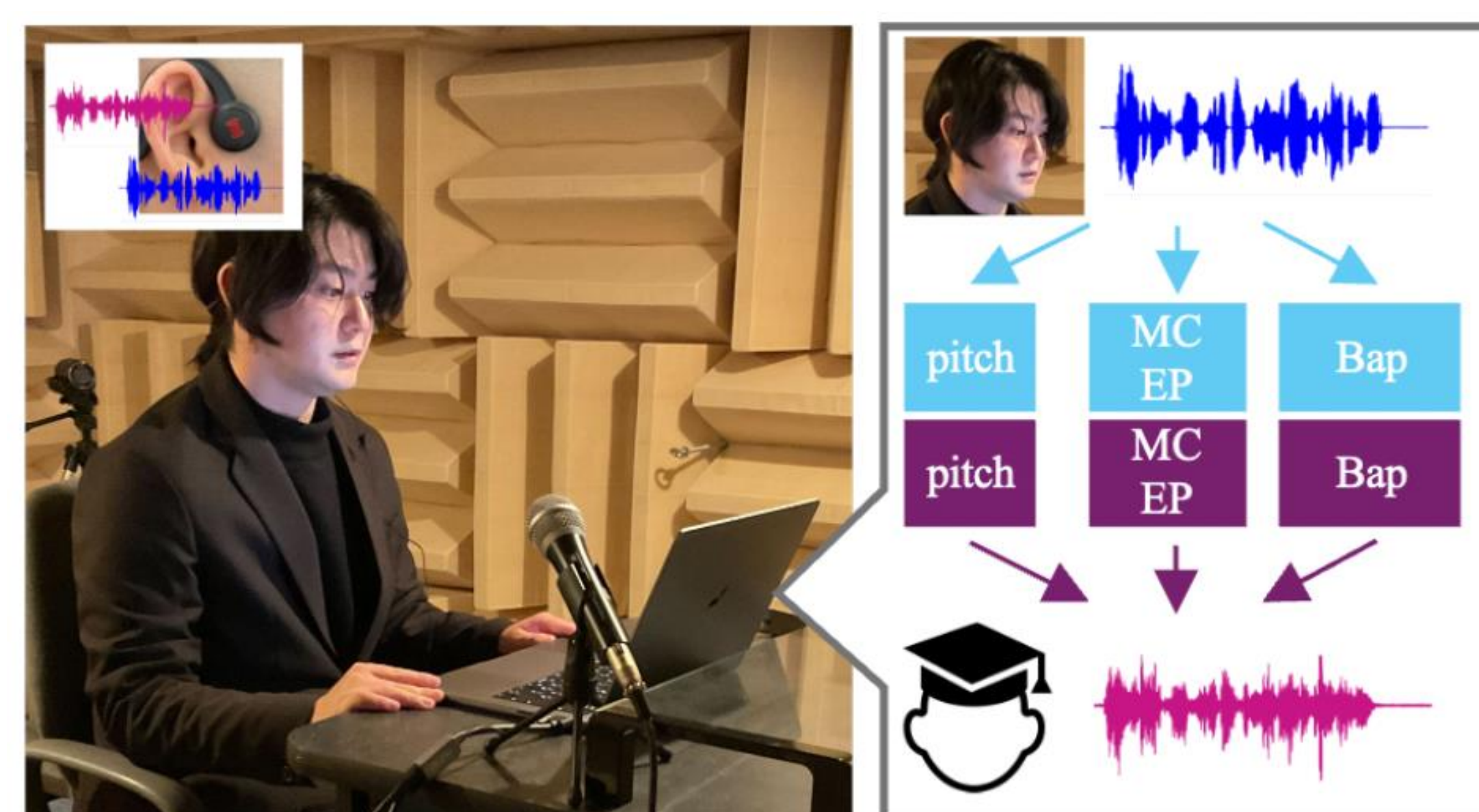
パラキート効果の紹介

ボイスチェンジャーを利用した能力拡張について

- ▶ 声を利用することで、日常の生活の能力拡張
- ▶ アニメキャラクターの声に変換可能なボイスチェンジャーを利用することで、計画能力が向上することを確認

本研究の概要

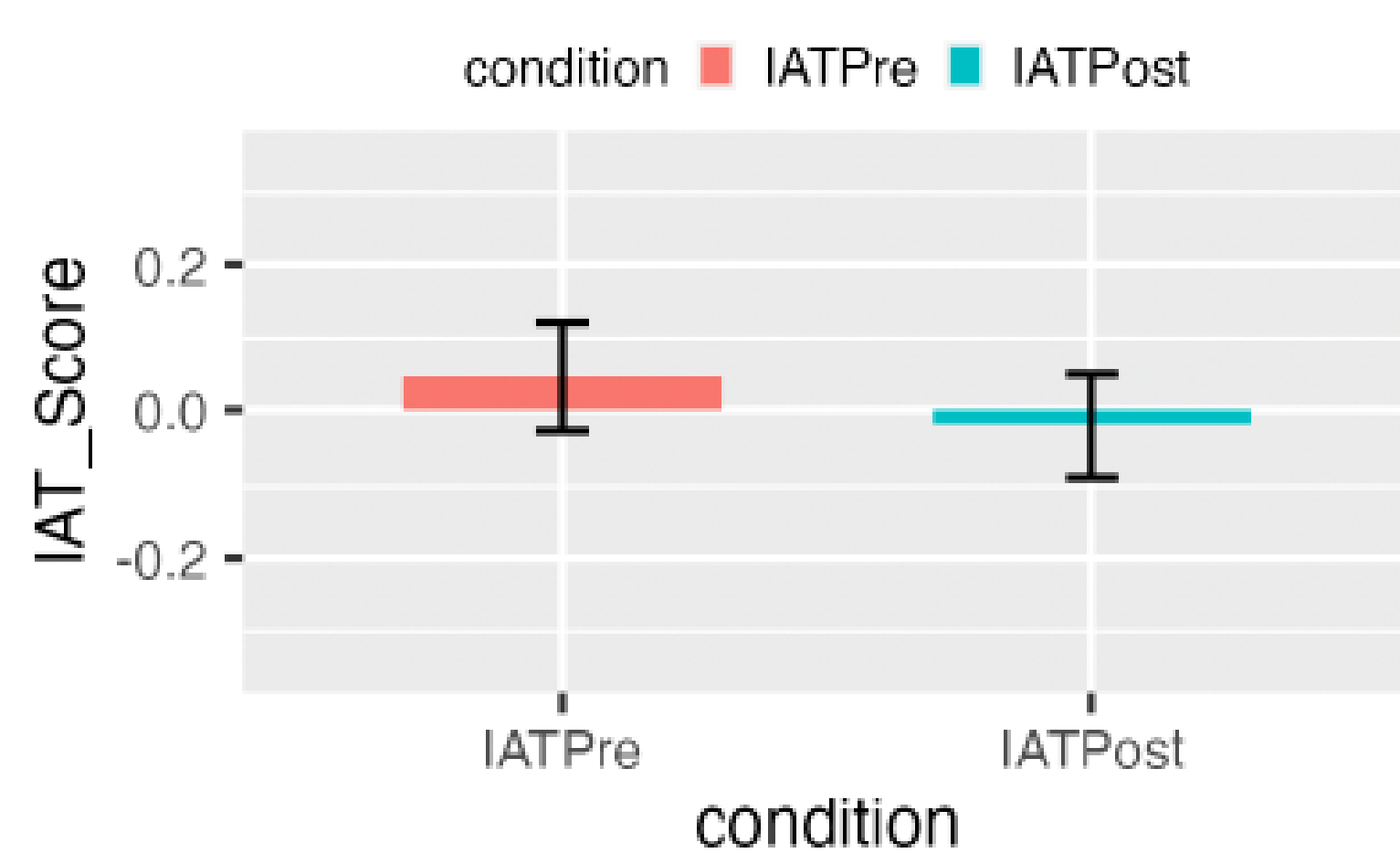
- ユーザの声をアニメキャラクターの声に変換可能なボイスチェンジャーを実現(遅延:150ms)
- ユーザが喋った音声をアニメキャラクター音声に変換し骨伝導イヤホンを通して聴覚提示
- ユーザがアニメキャラクターに変身したように感じアニメキャラクターイメージに従った社交性や計画能力が変化したか心理実験を用いて検証



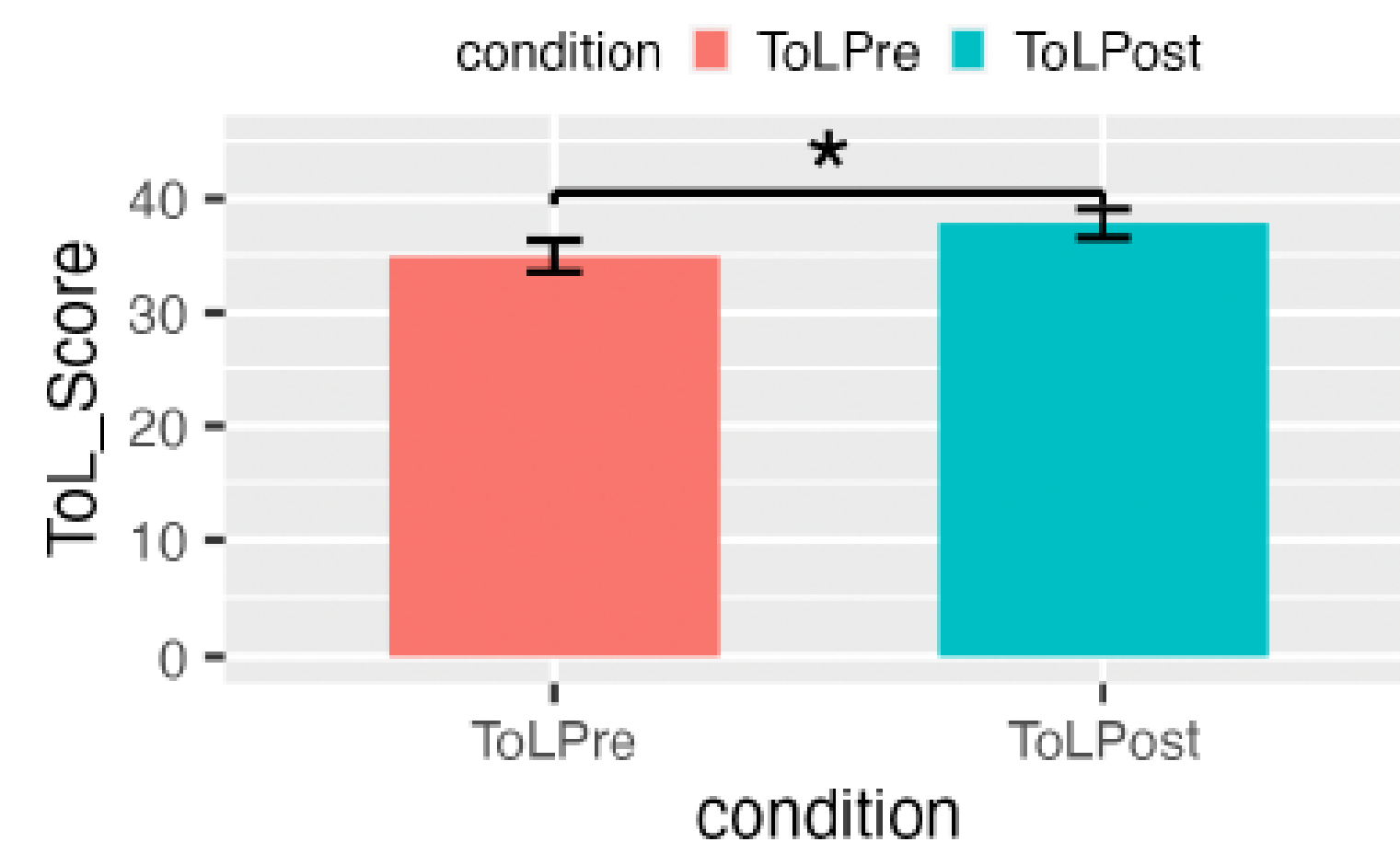
ボイスチェンジャーを利用しているイメージ

アニメキャラクターの声を用いた実験結果

- ・ボイスチェンジャーを利用する前後での社交性及び計画能力の変化について検証
- ・ボイスチェンジャーの利用前後で社交性は変化せず、計画能力が向上したことを確認



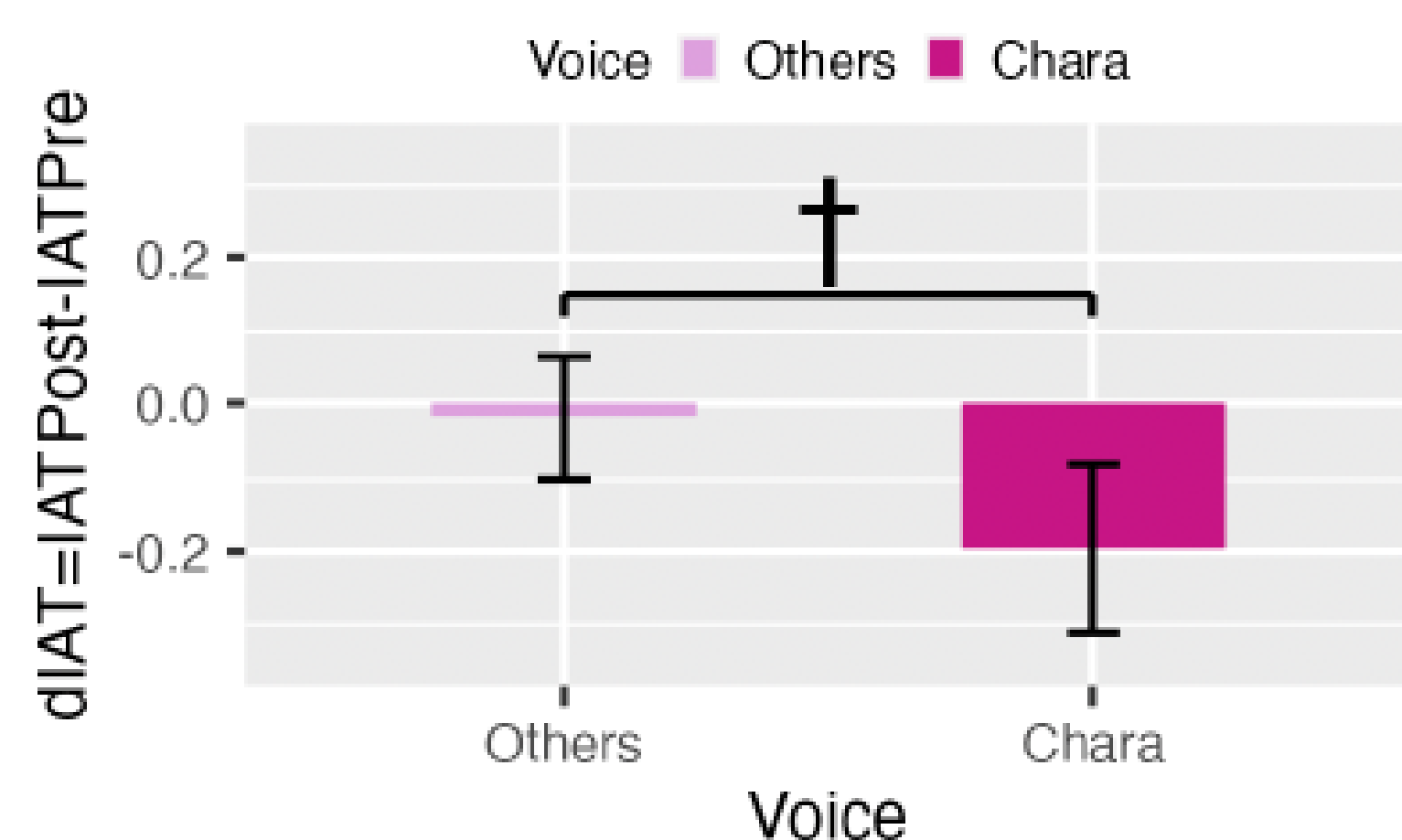
社交性の変化についての結果



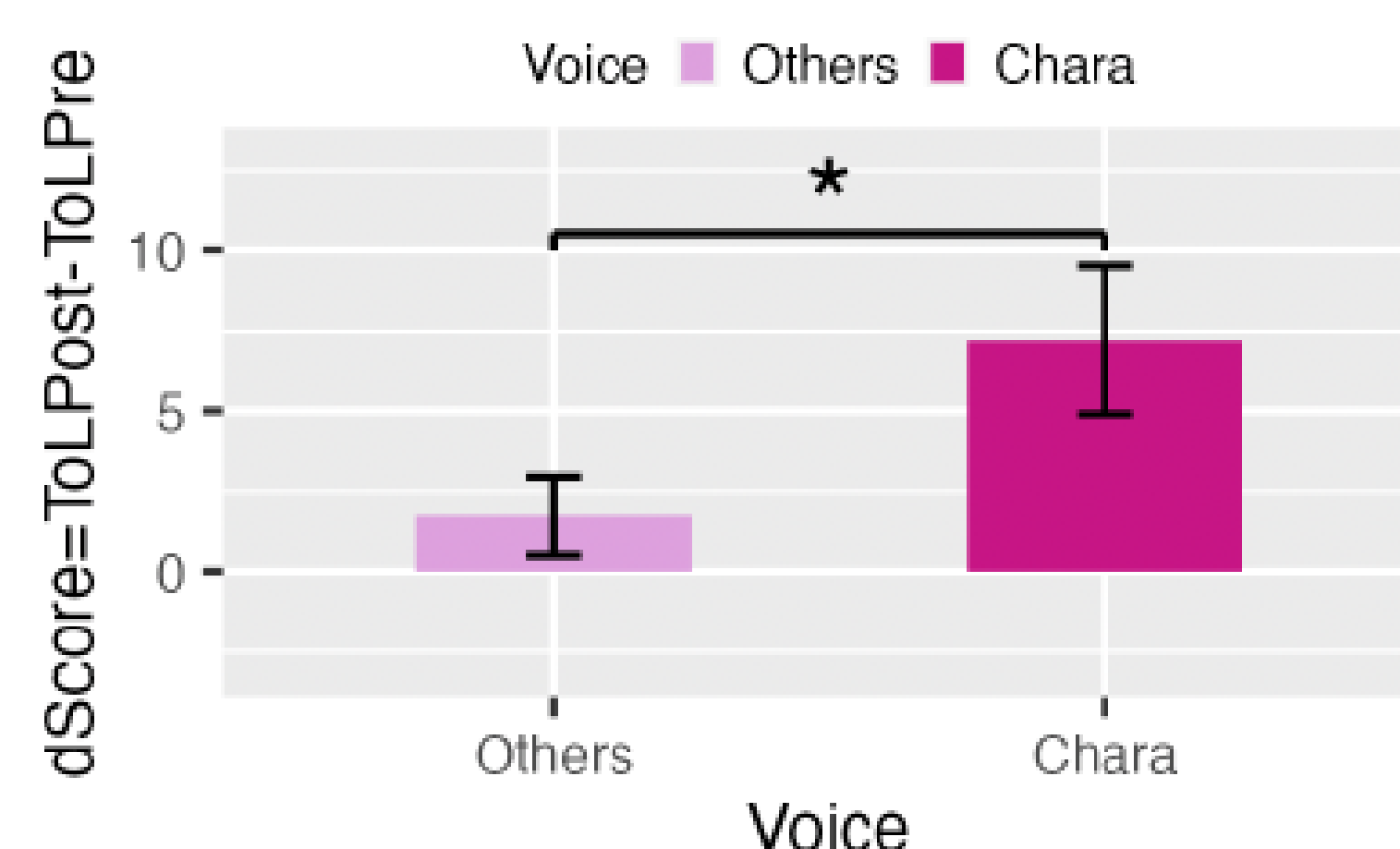
計画能力の変化についての結果

ボイスチェンジャーの利用ではなく、変換精度が重要？

- ・ボイスチェンジャーの性能に影響され、アニメキャラクターの声に聞こえた人と聞こえていなかった人が存在
- ・アニメキャラクターの声に聞こえた人は社交性が向上した可能性、計画能力が向上したことを確認



社交性の変化についての結果



計画能力の変化についての結果

声は聞くだけではなく、体験することにも価値が存在することを確認

*1 Character-Voice Embodiment Impacts on the Cognitive Task Performance with the Voice Ownership Illusion, ICAT-EGVE2024.