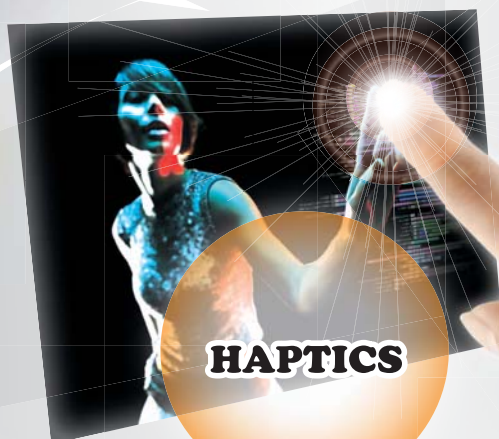


Lifestyle Innovation.

3D Haptics Technology

VIRTUAL



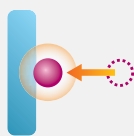
HAPTICS

ようこそ、体感の未来へ

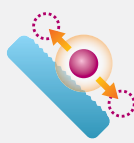
REAL
WORLD

ミライセンス社は、3D 触力覚技術を応用した、革新的な
 触感フィードバック型ユーザーインターフェースを商品化します。
 これまで SF 映画の世界だけの話であった、まったく何もない空間で、
 まさにそこに実体があるかのように、押したりつかんだりといった感触、
 ザラザラといった触感などをリアルに体感することができる
 夢のインターフェースを実現します。

世界初！ 3次元の圧覚・触覚・力覚でリアルな現実感を実現



圧覚=接触感
(硬い、柔らかい等)



触覚=触感・粗さ
(ツルツル・ザラザラ等)



力覚=感触・手ごたえ
(ギュー、プッチン、引っ張られる等)

固定は、必要なし
 まったく何もない空間で体験可能

構造がシンプル
 小型化が可能で、様々なデバイスに実装可能

ワールドワイドで特許 18 件出願済
 (内 10 件が登録済)

産総研技術移転ベンチャー

2015 年秋 評価キット クローズドベータ リリース予定
 ゲームパッド、携帯端末、玩具、ロボット、医療等、応用は無限大



産総研技術移転ベンチャー 株式会社ミライセンス

連絡先: 〒305-8566茨城県つくば市東1-1-1産総研つくば中央第6事業所内 担当: 香田 夏雄
 Tel : 029-860-6186 E-mail : info@miraisens.com

Entertainment / VR / Wearable



ゲームに、これまでにない「リアクション」を与えることが可能です。従来の視覚に加えて、触感と感触を使ったリアルでインタラクティブな体感をすることができるため、より大きな「感動」「満足感」をユーザーに提供することができます。



バーチャルリアリティやウェアラブルデバイスとの相性も抜群です。これまで、目の前に見えても、ふれたり、つかんだりすることができなかったバーチャルのオブジェクトを、まさにそこに実体があるかのように体感することができます。



パソコンや携帯端末のスクリーンでは、なかなかうまく弾けなかったピアノも、将来は、実物のピアノの弾きごたえを感じながら演奏することができるようになるでしょう。

Design / 3D Printer

これから、爆発的な普及が予測されている3Dプリンタ。しかし、出力には、複雑な3Dデータが必要です。3Dデータの制作には、3DCADソフトを使用し、その煩雑なオペレーションをマスターしなくてはなりません。

弊社の3D触力覚技術で、従来のマウスやペンタブレットを置き換えれば、まるで、自分の素手で、粘土細工をするかのように3Dプリンタ用のデータをすばやく・簡単・直観的に制作することができますようになります。



Robotics / Automotive / Medical



遠隔操作型のロボットでは、繊細な動作をさせるには、高度な工学的技術と、洗練されたオペレータの技が必要になります。



3D触力覚技術を応用すれば、ロボットが触っているものの触感・感触を、自分の手でも感じることができるようになります。より難易度の高い操作も可能になるでしょう。遠隔操作手術ロボットにも、高い操作性と信頼性を与えることが可能になります。

自動車産業においても、ドライバーに様々な情報を与えるために、3D触力覚技術は非常に有効です。ドライバーに、視覚に加えて、体感で、よりの確な操車情報を提供することにより、快適で楽しいドライブ体験を提供することができます。

株式会社ミライセンス (MIRAISENS, Inc.)

設立：2014年4月1日

沿革：2014年4月1日：産総研主任研究員である中村則雄（工学博士）

ファウンダーとして起業。

2014年4月3日：産総研技術移転ベンチャー認定

事業内容：3D触力覚技術の研究開発事業

3D触力覚技術の商用化事業

3D触力覚技術を応用した各種サービスの運営事業