経済実験を用いたサービス市場におけるレビューの消費者への影響分析

髙橋裕紀1,2 木見田康治1、西野成昭1

1.東京大学大学院工学系研究科技術経営戦略学専攻 2.産業技術総合研究所

レーティング

経験財:使わないと価値のわからない

商品. サービス

例:外食,音楽,映画,宿泊







他の人が使った情報が良い 購入の参考になる

プラットフォームのレーティング

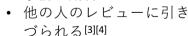


本当にいい財に 辿り着いている?

評価に関するバイアス

商品、サービス

事前の期待[1][2]





経済実験による検証

研究目的「消費者が自分にとって良い財を 買えているか、使えているかを検証する」

手法:経済実験[5]

- 被験者実験を用いて. 仮想的な市場で 仮想的な財を購入してもらう
- よい財を購入できる。よい財を利用で きるほど、被験者の報酬が高くなる

財への選好が統制される



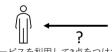
選好の統制とは?

(東大工学部3号館) 自分がどれくらい財が好きかが

金額で換算される

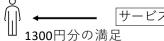
本当に消費者とって良い財を 買えているかどうかが分析可能になる

選好を統制していないと. .



サービス

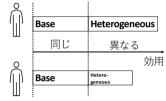
サービスを利用して3点をつけているが 本当に3点分の満足のサービスを買えたのだろうか? それともサービス以外の影響で3点なのだろうか 選好を統制すると、、、、



実験1

検証目的:財に消費者の好みの違いがあってもうま く購入できるか?

例:レストラン 多くの人が当たり前品質だと思う清潔度合 いの好みは人によってばらつきが少ないと思われるが、店舗 の雰囲気は好みが分かれると思われる



購入前に他の人の付けた評価が見られる 購入すると効用が得られる 5点満点で評価をつける。

みんなが違う好みの中でも、評価を共有することで、 共通の質(Base)が高い財を買えるようになるか

4つの設定で比較

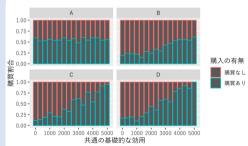
A:評価なし

B:一つ前の購入者の評価のみ

C:評価の平均値

D:評価のヒストグラム

実験結果



評価がある方が共通の質(Base)が高い財を買えるようになっ ている注: 評価をより細かく共有するほど、消費者が基本的 質が高いものほど購入できるようになっている。 今回はシン プルな設定だったのでより好みの分布が異なる場合(大衆受 けとニッチの違い等). さらに分析が必要

実験2

検証目的:提供時間内で盛り上がりが異なる財をう まく使えるようになるか?

例:ドラマの話別の盛り 上がりの事前に知ることで どこまで見るか決める

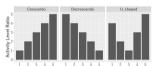
モデル 仮想的なサービスを 使い続けるかどうか 使わない場合、その

時間分他のことに 時間を使えるので 効用を得られる

サービス t=1 Activity Level 89 t=1 継続利用 サービス t=1 t=2 t=2 Activity Level 89 143 継続利用 t=1 t=2 t=3 Activity Level 89 143 211

サービス t=1 t=2 t=3 Activity Level 89 143 211

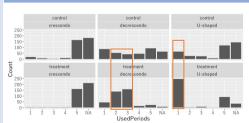
盛り上がりのパターの別に検証



2つの設定で比較 Control: 総合評価 t=1 t=2 t=3 t=4 t=5

4点:1 3点⋅1 3点:1 0 1 1 1 2点:0 2点:0 0 0 1 0 1点:0

1点:0 0 0 0 0



時系列のレーティングのほうが、

消費者にとって最適な使い 方ができている注2 U-shapedの盛り上がりはうまく対応で きてない注3一度やめても再度使える場合の検証や、実際に時 系列レビューを導入する時の評価コストなどさらに検討が必

[1] Oliver RL (1980) A Cognitive Model of the Antecedents and Consequences of Satisfaction Decisions. J. Mark. Res. 17(4):460. [2] Ho YCC, Wu J, Tan Y (2017) Disconfirmation Systems Research 28(3):626–642. [3] Schlosser AE (2005) Posting versus Lurking: Communicating in a Multiple Audience Context. J. Consum. Res. 32(2):260–265. [4] Duan W, Gu B, Whinston AB (2009) Informational Cascades and Software Adoption on the Internet: an Empirical Investigation. Miss. Q. 33(1):23-48. [5] Smith V (1976) Experimental Economics: Induced Value Theory. Am. Econ. Rev. 66(2):274-279. [6] Besbes O, Scarsini M (2018) On Information distortions in online ratings. Oper. Res. 66(3):597-610. 注1 購買の有無を被説明変数、共通の質を説明変数にした二値ロジット分析を設定別に行い、BCDの設定で共通の質の係数が有意 注2 効用の値を非説明変数、Treatment設定のグラー変数を説明変数にした回偏分析で、Treatment設定の係数有意 注3 5回使うのが消費者の効用を最大化するU-shapedの5回利用の割合が実験間で差がなかった