

# 「形状」「組織」「特性・機能」をつくる 素形材加工技術

## 研究のポイント

- インタラクティブなシミュレーション・設計支援
- 新素材・難加工材の形状付与
- 組織学的アプローチと機能／特性の発現
- AI/VR活用による製造現場の効率化・高度化

## 研究のねらい

新素材・難加工材の加工や多様な製品ニーズ・生産形態に対応すべく、鋳造、塑性加工、設計・シミュレーション等、基盤的加工技術の高度化に加え、加工技術により「形状」「組織」「特性・機能」を一体で実現する研究に取り組んでいます。付加価値の高い製品・技術を創出する研究を通して、素形材産業の持続的発展に貢献することを目指しています。

## 研究内容

